

Kurzanleitung für Cortona 3D-Viewer

Ich empfehle die Buttons mit dem Cursor anzuwählen und das navigieren der 3D-Darstellung mit den Pfeilen auf der Tastatur zu machen.

Wenn ihr mit dem Cursor auf die Symbole zeigt, erscheinen die Bezeichnungen der Buttons.

1. Button „Fit“ (Viereck) anwählen
 - a. Die Höhle erscheint jetzt in der Mitte des Bildes.
2. Button „Examine“ (Auge) anwählen
3. Button „Plan“ (Doppelseitiger Pfeil) anwählen
 - a. Das Bild kann nun mit den Pfeilen links/rechts auf der Tastatur, um die Achse gedreht werden.
 - b. Mit den Pfeilen oben/unten kann das Bild näher oder weiter gezoomt werden
4. Button „Pan“ (4 Pfeile) anwählen
 - a. Das Bild kann nun mit den Pfeilen auf der Tastatur nach oben/unten oder links/rechts verschoben werden. Dies hilft, wenn man z.B. Den „Siphon Bolanz“ näher anschauen will. Dazu verschiebt man das Bild bis der Siphon in der Mitte des Bildschirmes ist um dann wieder den Button „3“ anzuklicken und mit den Pfeilen oben/unten das Bild näher zoomt.

Mit den Buttons „Turn“ & „Roll“ kann das Bild um verschiedene Achsen gedreht werden. Müsst es halt ausprobieren 😊

Wenn ihr euch verfranzt habt, könnt ihr mit dem Button „Straighten“ (Waagschale) das Bild wieder in der Horizontalen ausrichten.

Oder mit dem Button „Fit“ es wieder zentrieren.

Mit den Buttons „Previous viewpoint“ oder „Next viewpoint“ könnt ihr die verschiedenen Ansichten „Nord-West-Süd-Ost“ wählen und mit dem Button „Fit“ dann zentrieren.

Alles klar? Dann viel Spaß!